|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Morphosis 작업일지 19주차 | | | |
| 작업 기간 | 18.10.30 – 18.11.06 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내역 | 신재욱  - CBone, CKey, Anim 클래스를 새로 작성하고 애니메이션 데이터 보간 함수까지 작성 완료하였습니다.    <테스트를 위한 신규 프로젝트 내용 중 Anim 클래스>  - 본 애니메이션 테스트까지 완료하였고 스키닝 애니메이션을 위해 연결 중에 있습니다.    <시간에 따라 보간이 되고 있는 모습> | | |
| 작업 예정 | 신재욱  - 스키닝 애니메이션을 위한 정점 쉐이더 작성하기  - 모델 컨버터 수정하기  - 게임 판정 작성하고 게임이 일정 시간 지속되고 리스폰이 되며 특정 지점에서 점령할 수 있도록 작성하기  - 맵 에디터 점령 판정 구역 추가하기 | | |
| 기타 | 신재욱  - 게임수학 교재에서 스키닝 애니메이션 수도 코드를 보고 새로 작성하였습니다.  - 손준혁 학우가 그만두었습니다. | | |